

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ

«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ім. Сікорського»

ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

**Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп’ютерних систем**

**Лабораторна робота №6**

з дисципліни

**«Програмування»**

Тема: **«Класи і об’єкти»**

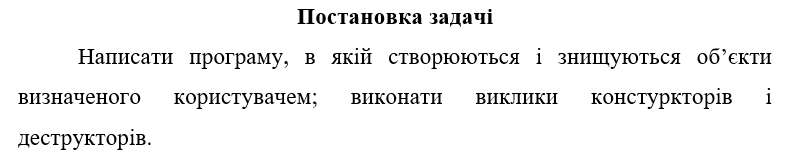
Виконав: студент І курсу

ФПМ групи КВ-61

Бідяк М.А.

Перевірила: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Київ – 2017



**Завдання варіанту №2**



**Текст програми:**

**Main.cpp**

#include <iostream>

#include <Windows.h>

#include <conio.h>

#include "employee.h"

using namespace std;

int main (void)

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

cout << "\t\t Класс службовець" << endl << endl;

cout << "Cлужбовець №1:" << endl;

employee obj1;

cout << endl << "Службовець №2:" << endl;

employee obj2("Fubar", 21, 4);

obj2.GetName();

obj2.GetAge();

obj2.GetStage();

cout << endl << endl << "Службовець №3:" << endl;

employee obj3(obj2);

\_getch();

return 0;

}

**Employee.cpp**

#include "Employee.h"

employee::employee()

{

cout << "<< Спрацював конструктор без параметрiв >>" << endl;

}

employee::employee(char\* Name, int age, int stage)

{

cout << "<< Спрацював конструктор з параметрами >>" << endl << endl;

SetName(Name);

SetAge(age);

SetStage(stage);

}

employee::employee(const employee &)

{

cout << "<< Спрацював конструктор копiювання >>" << endl;

}

//для установки параметрів обєкта

void employee::SetName(char\* Name)

{

strcpy\_s(name, Name);

}

void employee::SetAge(int Age)

{

age = Age;

}

void employee::SetStage(int Stage)

{

stage = Stage;

}

//для вивода на екран обєкта

char\* employee::GetName()

{

cout << "Имя службовця: " << name;

return name;

}

int employee::GetAge()

{

cout << endl << "Вiк: " << age;

return age;

}

int employee::GetStage()

{

cout << endl << "Стаж: " << stage;

return stage;

}

//деструктор

employee::~employee()

{

cout << endl << "Тут спрацював деструктор;" << endl;

}

**Employee.h**

#pragma once

#include <iostream>

using namespace std;

const int Lname = 20;

class employee

{

private:

char name[Lname];

int age;

int stage;

public:

employee();

employee(char\*, int, int);

employee(const employee&);

~employee();

void SetName(char\*);

void SetAge(int);

void SetStage(int);

char\* GetName();

int GetAge();

int GetStage();

};

**Тестування програми:**

